

Merkblatt Numerisches Programmieren

1 Termine

Die Vorlesung findet jeweils dienstags von 14:00 Uhr bis 16:00 Uhr im MI HS1, Boltzmannstr. 3 statt, erstmaliger Termin ist der 09. April. Die Übungen beginnen in der Woche vom 16. April. Fällt ein Tutorientag auf einen Feiertag, so soll stattdessen ein Alternativ-Tutorium besucht werden. Genauere Informationen dazu finden Sie in der Rubrik *Aktuelles* auf der Vorlesungswebseite (siehe Abschnitt 7).

Räume und Zeiten für die Tutorien finden Sie in der Rubrik *Übungen* auf der Vorlesungswebseite.

2 Anmeldung

Über TUMonline können Sie sich für die Vorlesung und für eine der 16 Übungsgruppen anmelden. Um an der Klausur teilzunehmen zu können, ist eine Prüfungsanmeldung über TUMonline erforderlich.

3 Tutorien

Die Aufgabenblätter werden in der Woche vor dem Besprechungstermin auf der Vorlesungswebseite zum Download bereitgestellt.

In den **120 Minuten** der Übungen werden Sie viele dieser Aufgaben selbstständig bearbeiten und bei Bedarf Hilfestellung von Ihrem Tutor erhalten. Außerdem werden ausgewählte Aufgaben vom Tutor vorgerechnet. Ihr Tutor ist Ansprechpartner für alle fachlichen Fragen (natürlich auch nach der Übung)!

4 Programmieraufgaben

Im Laufe des Semesters werden vier Programmieraufgaben (Sprache ist Java) ausgegeben. Ihre Bearbeitung ist freiwillig, aber natürlich sind die Aufgaben prüfungsrelevant. Es gelten zudem folgende Rahmenbedingungen:

- Das Online-Abgabesystem für die Programmieraufgaben finden Sie auf unserer Kursseite unter

`www.moodle.tum.de`

Die Abgabe ist nur nach Registrierung für die Vorlesung möglich und muss spätestens bis zu dem auf dem Aufgabenblatt genannten Termin erfolgen.

- Die Programmieraufgaben können gemeinschaftlich in Gruppen von bis zu **drei** Personen bearbeitet und abgegeben werden. Die Einteilung in Gruppen wird bis zur Abgabe der 1. Programmieraufgabe möglich sein und ist auch für Einzelpersonen erforderlich. Die Gruppeneinteilung für die Programmieraufgaben ist unabhängig von den Tutorien und erfolgt eben falls via Moodle. Bitte geben Sie nur ein Programm pro Gruppe ab.
- Ihre Implementierung wird hinsichtlich Korrektheit von uns getestet. Alle Abgaben, die nicht den formalen Kriterien genügen, werden grundsätzlich **nicht** korrigiert (beachten Sie, dass das Archivierungsformat Ihrer Abgabe **.tar** oder **.tar.gz** sein muss)!
- Bei Fragen zu den Programmieraufgaben wenden Sie sich bitte zuerst an den Tutor Ihrer Übungsgruppe und danach an den für die Aufgaben zuständigen Übungsleiter Michael Rippl.

5 Semestralklausur

Detailliertere Informationen zur Semestralklausur werden im Laufe des Semesters auf der Vorlesungswebseite bekannt gegeben. **Sowohl Vorlesung als auch die Übungs- und Programmieraufgaben** sind prüfungsrelevant. Die Anmeldung läuft wie gewohnt über das Prüfungsverwaltungssystem TUMonline.

Als Hilfsmittel ist einzig und allein ein handschriftlich, beidseitig beschriebenes Blatt DIN A4 mit eigenen Notizen erlaubt (keine Ausdrücke, keine Kopien). Die Verwendung weiterer Hilfsmittel (Taschenrechner, Bücher, Skripten, etc.) ist nicht gestattet.

Da die Vorlesung 'Numerisches Programmieren' in jedem Semester gehalten wird, wird keine Wiederholungsklausur angeboten. Die reguläre Klausur des Folgesemes-

ters ersetzt die Wiederholungsklausur des aktuellen Semesters.

6 Notenbonus

Wir wollen es unseren Studierenden ermöglichen, rege Teilnahme an den Übungen und Programmieraufgaben direkt in bessere Klausurnoten umzusetzen. Darüber hinaus zeigt die Erfahrung, dass rege Übungsteilnahme auch zu besseren Ergebnissen in der Klausur führt. Aus diesem Grund räumen wir allen Studierenden bei der Klausur einen Notenbonus um 0,3 (also beispielsweise von 2,7 auf 2,4 oder von 2,0 auf 1,7) ein, sofern sie die folgenden zwei Kriterien erfüllen:

- Anwesenheit in mindestens **8 der 11** geplanten **Tutorien**. Zu diesem Zweck werden in den Tutorien Anwesenheitslisten ausgeteilt. Eine Festlegung auf eine Übungsgruppe ist hier nicht notwendig.
- In den vier Programmieraufgabenblätter müssen insgesamt mindestens 70% der erzielbaren Punkte erreicht werden. Pro Aufgabe werden 100 Punkte vergeben. Damit liegt die Bonushürde bei insgesamt **280 von 400** zu erreichenden **Punkten**. Alle Abgaben, die nicht den formalen Kriterien genügen, werden grundsätzlich mit 0 Punkten bewertet!

Durch den Notenbonus ist es nicht möglich, eine nicht bestandene Klausur zu bestehen. Eine 4,3 kann also nicht zu einer 4,0 verbessert werden. Ebenso kann eine 1,0 nicht verbessert werden.

7 Weitere Informationen

Weitere Informationen zur Vorlesung, den Übungen, den Programmieraufgaben, etc. finden Sie auf den WWW-Seiten dieser Veranstaltung:

`www5.informatik.tu-muenchen.de/wiki/index.php/Numerisches_Programmieren_-Summer_18`

bzw.

`www5.in.tum.de` → Teaching → Numerisches Programmieren (Summer 18),

oder im Moodle Kurs unter

`www.moodle.tum.de` → Numerisches Programmieren (IN0019)

Die Homepage wird im Laufe des Semester kontinuierlich aktualisiert. Bei Fragen zum Vorlesungsstoff und den Übungsaufgaben wenden Sie sich bitte an Ihren jeweiligen Tutor. Bei organisatorischen und prinzipiellen Angelegenheiten sowie Fragen zu den Programmieraufgaben steht Ihnen die Übungsleitung zur Verfügung:

Tutorien und Organisation

Michael Rippl, M.Sc(hons). Raum 02.05.036

Tutorien und Programmieraufgaben

Fabio Gratl, M.Sc. Raum 02.05.036