

Merkblatt Numerisches Programmieren

1 Termine

Die Vorlesung findet jeweils montags von 12.30 Uhr bis 14.00 Uhr im Interims Hörsaal 2, Boltzmannstr. 5 statt. Räume und Zeiten für die Tutorien finden Sie in der Rubrik *Übungen* auf der Vorlesungswebseite (siehe Abschnitt 7). Die Übungen beginnen in der dritten Vorlesungswoche, d.h. in der Woche ab dem 28. Oktober. Fällt ein Tutorientag auf einen Feiertag oder auf einen Tag, an dem einmalig keine Veranstaltungen stattfinden (z.B. Do., 12. Dezember 2013), so soll stattdessen ein Tutorium besucht werden, das am Alternativtag stattfindet (in diesem Beispiel Mo.-Mi., 09. - 11. Dezember 2012).

2 Anmeldung

Um am Übungsbetrieb teilnehmen zu können, muss man sich jedoch nicht über TUMonline für eine der 14 Übungsgruppen registrieren.

Selbiges gilt für die Anmeldung zur Vorlesung.

Um an der Klausur teilzunehmen ist eine Prüfungsanmeldung über TUMonline zwingend erforderlich.

3 Tutorien

Sie erhalten jeweils montags in der Vorlesung für die nachfolgende Woche ein Blatt mit Aufgaben für die Tutorübungen. Zusätzlich werden die Aufgabenblätter auch auf der Vorlesungswebseite zum Download bereitgestellt.

In den 120 Minuten der Übungen werden Sie viele dieser Aufgaben selbstständig bearbeiten und bei Bedarf Hilfestellung von Ihrem Tutor erhalten. Außerdem wer-

den ausgewählte Aufgaben vom Tutor vorgerechnet. Ihr Tutor ist (natürlich auch nach der Übung) Ansprechpartner für alle fachlichen Fragen!

4 Programmieraufgaben

Im Laufe des Semesters werden vier Programmieraufgaben (Sprache ist Java) ausgegeben. Es gelten die folgenden Rahmenbedingungen:

- Die Bearbeitung der Programmieraufgaben ist freiwillig, sie sind jedoch prüfungsrelevant!
- Das Online-Abgabesystem für die Programmieraufgaben finden Sie auf unserer Kursseite unter

`www.moodle.tum.de`

Die Abgabe ist nur nach Registrierung für den Übungsbetrieb möglich und muss spätestens bis zu dem auf dem Aufgabenblatt genannten Termin erfolgen.

- Die Programmieraufgaben können gemeinschaftlich in Gruppen von bis zu vier Personen bearbeitet und abgegeben werden. Bitte geben Sie nur ein Programm pro Gruppe ab.
- Die Einteilung in Gruppen wird bis zur Abgabe der 1. Programmieraufgabe möglich sein.
- Ihre Implementierung wird hinsichtlich Korrektheit von uns getestet. Alle Abgaben, die nicht den formalen Kriterien genügen, werden grundsätzlich nicht korrigiert! Die Resultate stehen in der Regel zwei Tage nach Ablauf der Frist auf der Abgabeseite zum Abruf bereit. Weitere Informationen hierzu finden Sie vor Ort.
- Bei Fragen zu den Programmieraufgaben wenden Sie sich bitte an Jürgen Bräckle im Raum 02.05.043.

5 Semesterklausur

Die Klausur findet am Dienstag den 11. Februar 2014 statt. **Sowohl Vorlesung als auch die Übungs- und Programmieraufgaben** sind prüfungsrelevant. Die Anmeldung läuft wie gewohnt über das Prüfungsverwaltungssystem TUMonline.

Detailliertere Informationen zur Semesterklausur (Hilfsmittel, etc.) werden im

Laufe des Semesters auf der Vorlesungswebseite bekannt gegeben.

6 Notenbonus

Wir wollen es unseren Studierenden ermöglichen, rege Teilnahme an den Übungen und Programmieraufgaben direkt in bessere Klausurnoten umzusetzen. Darüber hinaus zeigt die Erfahrung, dass rege Übungsteilnahme auch zu besseren Ergebnissen in der Klausur führt. Aus diesem Grund räumen wir allen Studierenden bei der Klausur einen Notenbonus um 0,3 (also beispielsweise von 2,7 auf 2,4 oder von 2,0 auf 1,7) ein, sofern sie die folgenden zwei Kriterien erfüllen:

- Anwesenheit in mindestens 8 der 12 geplanten Tutorien. Zu diesem Zweck werden zu Beginn der Tutorien Anwesenheitslisten ausgeteilt, in denen man sich entsprechend eintragen muss.
- In den vier Programmieraufgabenblätter müssen insgesamt mindestens 70% der erzielbaren Punkte erreicht werden. Pro Aufgabe werden 100 Punkte vergeben. Das bedeutet, die Bonushürde liegt bei insgesamt 280 von 400 zu erreichenden Punkten. Alle Abgaben, die nicht den formalen Kriterien genügen, werden grundsätzlich mit 0 Punkten bewertet!

Hinweis: Durch den Notenbonus ist es nicht möglich, eine nicht bestandene Klausur zu bestehen. Eine 4,3 kann also nicht zu einer 4,0 verbessert werden.

7 Weitere Informationen

Weitere Informationen zur Vorlesung, den Übungen, den Programmieraufgaben, etc. finden Sie auf den WWW-Seiten dieser Veranstaltung:

`www5.in.tum.de/wiki/index.php/Numerisches_Programmieren_-_Winter_13`

bzw.

`www5.in.tum.de` → Teaching → Numerisches Programmieren (Winter 13),

oder im Moodle Kurs unter

`www.moodle.tum.de` → Numerisches Programmieren (IN0019)

Die Homepage wird im Laufe des Semester kontinuierlich aktualisiert. Bei Fragen zum Vorlesungsstoff und den Übungsaufgaben wenden Sie sich bitte an Ihren jeweiligen Tutor. Bei organisatorischen und prinzipiellen Angelegenheiten sowie Fragen zu den Programmieraufgaben steht Ihnen die Übungsleitung zur Verfügung:

Tutorien und Organisation

Dipl.-Inf. Christoph Riesinger Raum 02.05.059

Tutorien und Programmieraufgaben

Dipl.-Inf. Dipl.-Math. Jürgen Bräckle Raum 02.05.043

Die Sprechstundentermine finden Sie auf der Webseite zur Vorlesung.