

Merkblatt Numerisches Programmieren

1 Termine

Wann die Vorlesung stattfindet wird noch angekündigt. Die Übungen beginnen in der dritten Vorlesungswoche. Fällt ein Tutorientag auf einen Feiertag, so soll stattdessen ein Alternativ-Tutorium besucht werden.

Räume und Zeiten für die Tutorien finden Sie in der Rubrik *Übungen* auf der Vorlesungswebseite (siehe Abschnitt 7).

2 Anmeldung

Über TUMonline können Sie sich für die Vorlesung und für eine der 16 Übungsgruppen anmelden. Um an der Klausur teilzunehmen zu können, ist eine Prüfungsanmeldung über TUMonline erforderlich.

3 Tutorien

Die Aufgabenblätter werden auf der Vorlesungswebseite zum Download bereitgestellt in der Woche vor der Besprechungstermin.

In den **120 Minuten** der Übungen werden Sie viele dieser Aufgaben selbstständig bearbeiten und bei Bedarf Hilfestellung von Ihrem Tutor erhalten. Außerdem werden ausgewählte Aufgaben vom Tutor vorgerechnet. Ihr Tutor ist Ansprechpartner für alle fachlichen Fragen (natürlich auch nach der Übung)!

4 Programmieraufgaben

Im Laufe des Semesters werden vier Programmieraufgaben (Sprache ist Java) ausgegeben. Ihre Bearbeitung ist freiwillig, aber natürlich sind sie prüfungsrelevant. Es gelten zudem folgende Rahmenbedingungen:

- Die Programmieraufgaben können gemeinschaftlich in Gruppen von bis zu **drei** Personen bearbeitet und abgegeben werden. Die Einteilung in Gruppen wird bis zur Abgabe der 1. Programmieraufgabe möglich sein und ist auch für Einzelpersonen erforderlich. Die Gruppeneinteilung für die Programmieraufgaben ist unabhängig von den Tutorien. Bitte geben Sie nur ein Programm pro Gruppe ab.
- Das Online-Abgabesystem für die Programmieraufgaben finden Sie auf unserer Kursseite unter

`www.moodle.tum.de`

Die Abgabe ist nur nach Registrierung für die Vorlesung möglich und muss spätestens bis zu dem auf dem Aufgabenblatt genannten Termin erfolgen.

- Ihre Implementierung wird hinsichtlich Korrektheit von uns getestet. Alle Abgaben, die nicht den formalen Kriterien genügen, werden grundsätzlich **nicht** korrigiert (beachten Sie, dass das Archivierungsformat Ihrer Abgabe .tar oder .tar.gz sein muss)!
- Bei Fragen zu den Programmieraufgaben wenden Sie sich bitte an Nikola Tchipev.

5 Semestral Klausur

Detailliertere Informationen zur Semestral Klausur werden im Laufe des Semesters auf der Vorlesungswebseite bekannt gegeben. **Sowohl Vorlesung als auch die Übungs- und Programmieraufgaben** sind prüfungsrelevant. Die Anmeldung läuft wie gewohnt über das Prüfungsverwaltungssystem TUMonline.

Als Hilfsmittel ist einzig und allein ein handschriftlich, beidseitig beschriebenes Blatt DIN A4 mit eigenen Notizen erlaubt (keine Ausdrücke, keine Kopien). Die Verwendung weiterer Hilfsmittel (Taschenrechner, Bücher, Skripten, etc.) ist nicht gestattet.

6 Notenbonus

Wir wollen es unseren Studierenden ermöglichen, rege Teilnahme an den Übungen und Programmieraufgaben direkt in bessere Klausurnoten umzusetzen. Darüber hinaus zeigt die Erfahrung, dass rege Übungsteilnahme auch zu besseren Ergebnissen in der Klausur führt. Aus diesem Grund räumen wir allen Studierenden bei der Klausur einen Notenbonus um 0,3 (also beispielsweise von 2,7 auf 2,4 oder von 2,0 auf 1,7) ein, sofern sie die folgenden zwei Kriterien erfüllen:

- Anwesenheit in mindestens **8 der 11** geplanten **Tutorien**. Zu diesem Zweck werden in den Tutorien Anwesenheitslisten ausgeteilt. Eine Festlegung auf eine Übungsgruppe ist hier nicht notwendig.
- In den vier Programmieraufgabenblätter müssen insgesamt mindestens 70% der erzielbaren Punkte erreicht werden. Pro Aufgabe werden 100 Punkte vergeben. Damit liegt die Bonushürde bei insgesamt **280 von 400** zu erreichenden **Punkten**. Alle Abgaben, die nicht den formalen Kriterien genügen, werden grundsätzlich mit 0 Punkten bewertet!

Hinweis: Durch den Notenbonus ist es nicht möglich, eine nicht bestandene Klausur zu bestehen. Eine 4,3 kann also nicht zu einer 4,0 verbessert werden. Ebenso kann eine 1,0 nicht verbessert werden.

