

Klausurstoff

Teil I: Erste Schritte	ja
Teil II: Datentypen	ja
Teil III: Kontrollstrukturen	ja
Teil IV: Funktionen und Module	ja
Teil V: IO und Datentypen	ja (ausser Modulos)
Teil VI: Reguläre Ausdrücke	Theorie nicht, Verwendung schon (Maskierungszeichen wie <code>\d</code> , ... werden angegeben)
Teil VII: Exceptions	ja (außer Build-In Exceptions)
Teil VIII: OOP	ja (UML: nur Klassendiagramme)
Teil IX: Grafik	Nein (außer Rekursion)
Teil X: Partikelsysteme	(ja)
Teil XI: Bäume, ...	ja
Teil XII: Wiss. Rechnen	Nur numpy, keine packetnamen
Teil XIII: Wärmeleitung	nein
Teil XIV: Lösung von LGS	ja
Teil XV: Mehrgitterverfahren	(ja)