

Einführung in die wissenschaftliche Programmierung

Übungsblatt 8

1.) Komplexe Zahlen

Erstellen Sie eine Klasse `Komplex` um komplexe Zahlen darzustellen. Diese soll die Operationen $+$, $-$, \cdot , $/$ unterstützen, sowie eine Funktion für die Berechnung des Betrags und der komplexen Konjugation beinhalten.

Können Sie die Klasse so ändern, dass man z.B. schreiben kann

```
>>> a = Komplex(1, 10)
>>> b = Komplex(1, 20)
>>> print a + b
2 + i30
>>> print abs(a)
10.0498756211
```

2.) Newton Verfahren

Mit dem Newton Verfahren kann eine Approximation der Lösung zu der Gleichung $f(x) = 0$ für eine stetig differenzierbare Funktion $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ bestimmt werden. Beschrieben wird das Verfahren über die Iterationsvorschrift

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x)}{f'(x)},$$

wobei $x_0 \in \mathbb{R}$ gegeben ist.

Erstellen Sie zuerst eine Klasse `Ableitung` welche mit einer Funktion initialisiert wird. Die Klasse `Ableitung` soll dann eine Funktion mit Parameter $x \in \mathbb{R}$ implementieren, welche die Ableitung der übergebenen Funktion an der Stelle x ausgibt. Benutzen Sie für die Ableitung die einfache Approximation erster Ordnung

$$f'(x) \approx \frac{f(x+h) - f(x)}{h}.$$

Schreiben Sie anschließend eine Funktion `newton` mit der Funktion `f`, der zugehörigen Ableitung `df`, einer Schranke `eps` und der maximalen Anzahl der Iterationen `N` als Parameter. Es soll dann bis zur Genauigkeit `eps` iteriert werden, jedoch maximal `N` viele Iterationen. Die Funktion `newton` soll die Nullstelle und den Wert an der Nullstelle (d.h. den Fehler) zurückgeben.

3.) Mandelbrot Menge

Die Mandelbrot-Menge M ist die Menge aller komplexen Zahlen c , für welche die Folge

$$z_{n+1} = z_n^2 + c, \quad z_0 = 0,$$

beschränkt bleibt. Visualisiert wird diese Menge üblicherweise wie in der Abbildung unten. Hierzu wird die Anzahl der Iterationen gezählt, bis die Folge über z.B. den Wert 2.0 wächst. Wird 2.0 bereits nach z.B. 5 Iterationen erreicht, gibt man an der Stelle c in der komplexen Zahlenebene einen z.B. grauen Punkt aus. Benötigt man 10, 15 oder mehr Iterationen, dann z.B. einen grünen, blauen oder schwarzen Punkt.

Erzeugen Sie nun die Mandelbrot-Menge im Bereich $[-2, 0.5] \times [1, -1]$ und stellen Sie diese mit TKInter graphisch dar. Diskretisieren Sie dazu den Bereich in 50×50 Teilstücke und malen Sie für jeden dieser 50×50 Punkte ein Rechteck der Größe 4×4 . Folgendes könnte hilfreich sein:

- Haben Sie die TK Klasse mit `root = Tk()` instanziiert, können Sie mit `can = tk.Canvas(root, width=200, height=200)` eine "Leinwand" erzeugen.
- Auf dieser können Sie dann mit

```
can.create_rectangle(x, y, x + 4, y + 4, fill = "grey", outline = "grey")
```

ein 4×4 graues Rechteck (mit grauem Rand) an der Stelle (x, y) erzeugen.

- Sie müssen `root.update()` nach jedem Aufruf von `create_rectangle` aufrufen, um das Rechteck zu zeichnen.
- Verwenden Sie die Klasse `Komplex` von Aufgabe 1.

